

## Die germanische Siedlung von Überraehr-Hinsel

Mit der BIPARCOURS-App und eigenem Smartphone oder Tablet entdecken Schüler\*innen vor Ort die archäologischen Spuren der Germanen und die Geschichte ihrer Ausgrabungen vor über 50 Jahren. Der Parcours für Schulklassen wurde im Wintersemester 2021/22 vom Ruhr Museum im Rahmen einer Lehrveranstaltung des Historischen Instituts an der Universität Duisburg-Essen, Abteilung Alte Geschichte, vorbereitet. Unterstützt wurde das Projekt vom Bürger- & Heimatverein Überraehr-Hinsel.

### Was ist BIPARCOURS?

BIPARCOURS ist ein kostenloses Lernwerkzeug von Bildungspartner NRW zur Unterstützung schulischen Lernens und außerschulischer Lernorte. Mit dieser App lassen sich eigene Themenrallyes und Quizanwendungen zu Bildungsthemen in Stadt und Natur erstellen. Bilder, Texte und Videos können punktgenau für bestimmte Orte zur Verfügung gestellt werden.

### Welche Inhalte hat der Parcours?

Während der römischen Kaiserzeit befand sich vor fast 2.000 Jahren unter dem Boden des heutigen Essener Stadtteils Überraehr-Hinsel eine germanische Siedlung. Dort, im Bereich des „Sonderfelds“, fanden in den 1960er Jahren archäologische Ausgrabungen statt. Der Parcours führt die Schüler\*innen auf einem abwechslungsreichen Streifzug durch das Gelände, in dem heute keinerlei Spuren der Siedlung mehr zu finden sind.



### Für wen ist der Parcours gedacht?

Der Parcours kann von Schüler\*innen der Sek. I und Sek. II aller Schulformen gespielt werden. Er vermittelt die Ergebnisse archäologischer Forschung zur antiken Vergangenheit des Essener Stadtgebietes.

### Dauer des Parcours?

Der Parcours dauert ca. 90 Minuten, jedoch müssen nicht alle Abschnitte gespielt werden.

### Was tun die Schüler\*innen?

Auf ihrem Weg müssen die Schüler\*innen im öffentlichen Außengelände selbstständig bestimmte Orte finden, Fragen zur germanischen Siedlung und den Ausgrabungen beantworten und eigene Foto- oder Audiodateien aufnehmen. Je nach Größe der Schulklasse können mehrere Gruppen gebildet werden, die den Parcours eigenständig absolvieren. Dieser besteht aus insgesamt sechs Abschnitten. Der erste („Start“) und der letzte („Ende“) müssen jeweils zu Beginn und zum Schluss des Parcours gewählt werden, die Reihenfolge der übrigen ist beliebig. Je nach Zeitbudget oder Wetterverhältnissen können auch nur einzelne Abschnitte gespielt werden.

### Können die Parcours-Ergebnisse später gemeinsam ausgewertet werden?

Ja. Die Lehrkraft kann sich unter Angabe einer E-Mail-Adresse die Ergebnisse der einzelnen Gruppen zusenden lassen, sodass diese später gemeinsam besprochen werden können.

## Planung und Durchführung des Parcours

Wenn Sie mit Ihrer Schulklasse dieses kostenlose Bildungs-Angebot nutzen wollen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

### In der Schule und zu Hause

#### 1. Die BIPARCOURS-App herunterladen

Sie finden die kostenlose App unter dem Namen BIPARCOURS im Google Play Store sowie im App Store von Apple. Die App muss auf jedem Gerät, das während des Parcours genutzt wird, installiert sein.



#### 2. Schüler\*innen in der Schule über den Ablauf informieren

Die Schüler\*innen benötigen pro Gruppe ein eigenes Smartphone oder Tablet. Dieses sollte voll aufgeladen sein und über eine funktionstüchtige Standortbestimmung verfügen (via GPS). Diese muss für die Nutzung durch die App freigegeben sein. Wetterangepasste Kleidung ist erforderlich.



#### 3. Die Inhalte des Parcours herunterladen

In der App können Sie den Parcours unter der Schaltfläche PARCOURS FINDEN ansteuern, indem Sie entweder unter SUCHEN den Namen eingeben oder ihn unter der Option IN DER NÄHE auf der Karte auswählen (Marker auf der Adresse Nockwinkel 64). Auf der Startseite des Parcours können die Inhalte mittels der Schaltfläche „Herunterladen“ gespeichert werden. Um den Verbrauch von Datenvolumen und ggf. dadurch entstehende Kosten zu vermeiden, bietet es sich an, diesen Schritt unter Nutzung einer W-LAN-Verbindung durchzuführen. Danach funktioniert der Parcours im Gelände offline. Die Lehrkraft sollte unter „Ergebnisse erhalten“ (auf der Seite ganz unten), eine E-Mail-Adresse angeben, an die die Ergebnisse der Gruppen gesendet werden. Auf der darauffolgenden Seite erscheint ein QR-Code, den jedes Team mit dem jeweils verwendeten Smartphone oder Tablet über den QR-Codescanner in der BIPARCOURS-App einscannen muss.

#### 4. Kleingruppen bilden und Teams anmelden

Die Klasse wird in Kleingruppen mit je 3-5 Schüler\*innen eingeteilt. Bedenken Sie, dass sich die Schüler\*innen selbstständig durchs Gelände bewegen werden und je nach Alter für jede Gruppe Aufsichtspersonen nötig sind. In der App können

auf dem folgenden Bildschirm die Namen der Teams sowie deren Mitglieder festgelegt werden. Danach muss noch den Nutzungsbedingungen zugestimmt und die Datenschutzerklärung zur Kenntnis genommen werden. Unter „Los geht´s“ gelangt man daraufhin auf die Abschnittsauswahl des Parcours. Nun ist alles vorbereitet, und man kann vor Ort im Gelände weitermachen.

## 5. Treffpunkt

Dieser ist an der Adresse Nockwinkel 64, 45277 Essen, vor dem BürgerTreff Ruhrhalbinsel.

## 6. Der Parcours beginnt

Alle fangen gemeinsam mit dem Abschnitt START an. Nach einigen einleitenden Bemerkungen beginnt der Parcours. Die Schüler\*innen können nun bis zum Ende den Anleitungen auf dem Bildschirm folgen, in denen die einzelnen Schritte genau erklärt werden. Nach Beendigung des Abschnitts START haben die Teams die Möglichkeit, die weiteren Abschnitte in beliebiger Reihenfolge zu spielen (BRUKTERERHANG, SPIELPLATZ sowie SONDERFELD UND NOCKWINKEL). Es sollte darauf geachtet werden, dass möglichst nur ein bzw. wenige Teams gleichzeitig mit einem Abschnitt beschäftigt sind. Je nach Größe der Schulklasse und Zeitbudget kann zusätzlich der OPTIONALE Abschnitt hinzugenommen werden, der ansonsten auch als letzter Abschnitt gespielt werden kann.

**Wichtig ist der Hinweis, dass die Schüler\*innen während des Parcours immer auf öffentlichen Gehwegen bleiben und zu jedem Zeitpunkt gut auf den Straßenverkehr achten müssen!**

## 7. Der Parcours endet

Nach dem Absolvieren der Abschnitte wählen alle Teams den Abschnitt ENDE. Nachdem auch dieser durchgespielt ist, wird der Parcours mittels der Schaltfläche „Parcours beenden“ abgeschlossen. Die Schüler\*innen haben dann noch die Möglichkeit, ein persönliches Feedback zu hinterlassen und Bewertungs-Sterne zu vergeben (in den Kategorien: Gesamt, Spaß, Abwechslung, Interessante Stationen, Schwierigkeit, Lehrreich). Anschließend muss auf „Absenden“ geklickt werden. Die Ergebnisse der Gruppen werden hochgeladen und ggf. der Lehrkraft zur Verfügung gestellt. Wichtig: Falls das jeweilige Smartphone zu diesem Zeitpunkt über eine Datenverbindung online ist, erfolgt der Transfer unter Nutzung des Datenvolumens. Falls dies nicht gewünscht und das Smartphone offline ist, kann das Hochladen jedoch auch zu einem späteren Zeitpunkt erfolgen, wenn eine WLAN-Verbindung zur Verfügung steht.

Wir wünschen viel Spaß beim Spielen des Parcours!





Ruhr Museum

QR-Code BIPARCOURS-APP



Deutsch  
Die germanische Siedlung  
von Überraehr-Hinsel