

## „Ruhr Museum auf Zollverein“

### Mit der BIPARCOURS-App entdecken Schüler\*innen mit dem eigenen Smartphone die Ausstellung und die Industrienatur auf Zollverein

#### Was ist BIPARCOURS?

BIPARCOURS ist ein kostenloses Lernwerkzeug von Bildungspartner NRW zur Unterstützung schulischen Lernens und außerschulischer Lernorte in NRW. Mit dieser App lassen sich zu Bildungsthemen eigene Themenrallyes und Quizanwendungen in Stadt und Natur erstellen. Bilder, Texte und Videos können punktgenau für bestimmte Orte zur Verfügung gestellt werden.

#### Was zeigt der Parcours des Ruhr Museums?

Der Parcours führt Schüler\*innen mit dem eigenen Smartphone auf einen abwechslungsreichen Streifzug durch die Ausstellung und beleuchtet verschiedene Aspekte der Ruhrgebietsgeschichte, aber auch Flora und Fauna auf der Industriebrache Zollverein. Der ästhetisch ansprechende und informative Parcours macht den Schüler\*innen viel Spaß und sie kommen miteinander ins Gespräch.

Der Parcours „Ruhr Museum auf Zollverein“ wurde beim Wettbewerb „Kooperation. Konkret.“ prämiert und wurde auf der Bildungsmesse didacta im Februar 2016 von Schulministerin Sylvia Löhrmann ausgezeichnet.

#### Für wen ist der Parcours gedacht?

Schüler\*innen Sek. I und Sek. II, alle Schulformen

#### Dauer des Parcours?

Die Dauer des Parcours liegt zwischen 30 Minuten und maximal 2,5 Stunden – es ist ganz davon abhängig, wieviele der fünf Abschnitte die Schüler\*innen spielen. Der Parcours findet drinnen und draußen statt (bitte auf wetterangepasste Kleidung achten).

#### Welche Inhalte hat der Parcours?

Der Parcours besteht aus fünf Abschnitten, die jeweils rund 30 Minuten dauern:

- 1: Ruhr Museum, 24 m – Wie alles funktioniert
- 2: Ruhr Museum, 17 m – Die Gegenwart
- 3: Ruhr Museum 12 m - Gedächtnis
- 4: Ruhr Museum, 6 m – Die Geschichte
- 5: Zollverein Park – Die Industrienatur

Alle Abschnitte funktionieren unabhängig voneinander und in beliebiger Reihenfolge. Schulklassen lassen sich in mehrere Kleingruppen aufteilen. Es können auch nur einzelne Abschnitte gespielt werden (z.B. bei kleineren Klassen, bei knappem Zeitbudget oder bei sehr schlechtem Wetter).



### **Im Kontext welcher Lernangebote steht der Parcours?**

Der Parcours ist als Einstieg in das Thema Ruhrgebiet geeignet.

Er eignet sich sehr gut als „Erstkontakt“ mit dem Ruhr Museum und dem Welterbe Zollverein.

### **Was wird mit Hilfe des Parcours gelernt?**

Was ist das Ruhrgebiet?

Was zeichnet das Ruhrgebiet aus?

Was zeigt das Ruhr Museum zu Natur, Kultur und Geschichte des Ruhrgebiets?

Was ist Industrienatur?

Was ist eine Industriebrache?

Was wächst und lebt im Zollverein Park?

Was ist typisch für die (Industrie-)Natur im Ruhrgebiet?

Welche Auswirkungen hatten Bergbau und Montanindustrie im Ruhrgebiet auf die Umwelt?

### **Was tun die Schüler\*innen?**

Die Schüler\*innen werden mit Hilfe des Parcours durch das Museum und den Zollverein Park geleitet. Sie müssen Museumsobjekte suchen, Fragen beantworten, Geräusche zuordnen und Dinge in bestimmter Reihenfolge sortieren. Sie informieren sich, um Zusammenhänge zu verstehen und diese in selbst gedrehten und hochgeladenen Videos zu erklären. Im Zollverein Park erkunden sie mit der App die Industrienatur, die Architektur und die Kunstwerke, sie orientieren sich im Gelände, formulieren eigene Gedichte oder laden ein Selfie von ihrer Gruppe hoch.

### **Lassen sich die Parcours-Ergebnisse einsehen?**

Ja. Hierzu muss die Lehrkraft den Parcours „Ruhr Museum auf Zollverein“ z.B. über die Suchfunktion finden und **vor** dem Start des Parcours die Funktion „Ergebnisse erhalten“ wählen (s. u.: „Ablauf und Organisation von BIPARCOURS im Ruhr Museum“, Punkt 5). Die Ergebnisse der einzelnen Gruppen werden dann an eine E-Mail Adresse gesendet und können sehr gut verglichen, ausgewertet und ggf. in der Schule aufgegriffen werden.

# Ablauf und Organisation von BIPARCOURS im Ruhr Museum

Wenn Sie mit Ihrer Schulklasse dieses kostenlose Bildungsangebot nutzen wollen, gehen Sie wie folgt vor:

## IN DER SCHULE UND ZUHAUSE

### 1. Anmelden

Bitte melden Sie den Besuch im Besucherdienst des Ruhr Museums an:

Tel. 0201-24681 444 oder [besucherdienst@ruhrmuseum.de](mailto:besucherdienst@ruhrmuseum.de)

### 2. Schüler\*innen in der Schule über den Ablauf informieren

Die Schüler\*innen arbeiten bei der Veranstaltung mit ihren eigenen Smartphones. Die Handys sollten voll aufgeladen und funktionstüchtig sein. Eine WLAN-Flatrate ist nicht erforderlich, da eine WLAN-Verbindung (Hotspot) im Museum gestellt wird. Der eigentliche Parcours funktioniert offline.

Wetterangepasste Kleidung ist erforderlich, da es auch nach draußen in den Zollverein Park geht. Die Ergebnisse gehen anschließend per Mail an die Lehrperson und können nachbesprochen werden.

### 3. BIPARCOURS-App herunterladen

Die Teilnehmer\*innen laden sich vor der Veranstaltung (zu Hause) die kostenlose BIPARCOURS-App herunter. (Android: Google-Play-Store/iOS: App-Store, Windows-Handys sind nicht kompatibel; sollten Sie mit einer ausländischen Klasse kommen, kann es je nach Smartphone zu Schwierigkeiten kommen, die App im nicht-deutschen App-Store bzw. Play-Store zu finden.)

### 4. Kleingruppen bilden

Die Klasse wird in Kleingruppen mit 3-4 Schüler\*innen eingeteilt. Es wird jeweils nur ein Handy pro Kleingruppe für den Parcours genutzt (also z.B. 8 Handys bei 30 Schüler\*innen).

Bedenken Sie, dass sich die Schüler\*innen selbständig ohne Lehrer\*innenaufsicht durch die Ausstellung und das Gelände bewegen! Es schadet daher nicht, darauf hinzuweisen, dass die Ergebnisse anschließend relevant sind. Weisen Sie bitte auch auf angemessenes „Museumsverhalten“ hin.

## IM RUHR MUSEUM

### 5. Treffpunkt

Ruhr Museum, Counter, 24 m-Ebene. Bitte nehmen Sie die kostenlosen Eintrittskarten für Ihre Gruppe entgegen und verteilen diese an Ihre Schüler\*innen. Große Taschen und Schirme müssen an der Garderobe abgegeben werden. Jacken können dort ebenfalls abgegeben werden.

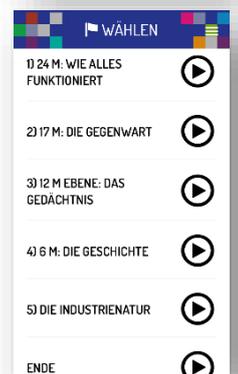
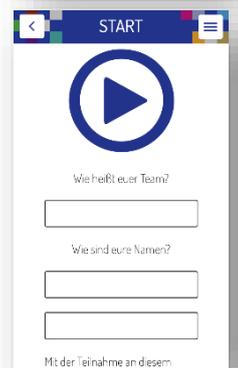
### Parcours laden, Teamrunde vorbereiten

Die Lehrperson verbindet sich mit dem WLAN des Ruhr Museums und öffnet die BIPARCOURS-App. Über „PARCOURS FINDEN“ -> „IN DER NÄHE“ -> laden Sie bitte den Parcours „Ruhr Museum auf Zollverein“; alternativ können Sie sich auch am Counter den entsprechenden QR Code geben lassen. Scannen Sie diesen mit dem QR-Codescanner in der BIPARCOURS-App. Wenn Sie den Parcours in einer **Fremdsprache** spielen möchten, so ist dies ausschließlich über die entsprechenden QR Codes möglich. Diese werden Ihnen auf Nachfrage gern von den Mitarbeiter\*innen am Counter zur Verfügung gestellt.



Wählen Sie nun **vor** dem Start des Parcours „Ergebnisse erhalten“. Es erscheint die Aufforderung, einen Gruppennamen – z.B. Name der Schule und Klasse - und eine E-Mail Adresse – z.B. der Lehrkraft – einzugeben. Zu dieser E-Mail Adresse werden im Anschluss die Ergebnisse der einzelnen Gruppen gesendet und können sehr gut verglichen, ausgewertet und ggf. in der Schule aufgegriffen werden.

Wenn Sie nach der Eingabe des Namens und der E-Mail-Adresse „Ergebnisse erhalten“ wählen, wird der QR-Code für Ihre Gruppe angezeigt. Diesen scannen die Schüler\*innen nun mit dem QR-Codescanner in der BIPARCOURS-App. Die Inhalte des Parcours können nun geladen werden. Der Ladevorgang sollte nicht unterbrochen werden, da hiernach die Anwendung Offline bedienbar ist. Die einzelnen Gruppen werden aufgefordert, einen Teamnamen zu wählen und die Teammitglieder aufzuführen. Danach muss den Nutzungsbedingungen zugestimmt und die Datenschutzerklärung zur Kenntnis genommen werden.



## 6. Der Parcours beginnt

Die Kleingruppen starten parallel mit ihren Parcours. Jede der fünf Abteilungen dauert ca. 30 Minuten. Die Abschnitte können in beliebiger Reihenfolge gespielt werden. Bsp.: Bei einer Klasse mit 30 Schüler\*innen in 8 Kleingruppen startet je eine Kleingruppen an den Abschnitten 1 und 5; je 2 Kleingruppen starten an den Abschnitten 2, 3 und 4. Im Anschluss an den ersten Abschnitt rotieren die Gruppen zum nächsten Abschnitt.

Tipp: Pro Kleingruppe sorgt ein „Zeitbeobachter“ dafür, dass der Parcours nach ca. 30 Minuten abgeschlossen ist.

## 7. Hotspot am Ende: Parcours abschließen, Ergebnisse hochladen

Zu einer festgelegten Uhrzeit trifft sich die Klasse wieder auf der 24 m-Ebene in der Kohlenwäsche. Die Schüler\*innen, mit deren Smartphone der Parcours „gespielt“ wurde, gehen am Ende auf „Parcours beenden“. Die Gruppe hat dann noch die Möglichkeit, ein persönliches Feedback zu hinterlassen und es können zu verschiedenen Aspekten Bewertungs-Sterne vergeben werden (Gesamtbewertung, Abwechslung, Lehrreich). Anschließend muss auf „Absenden“ geklickt werden. Die Schüler\*innen mit den Parcours-Smartphones gehen noch einmal über den Hotspot online, damit die Ergebnisse der Gruppe hochgeladen werden und anschließend dem/der Lehrer\*in zur Verfügung stehen.

Stand 12.2022